

Lernsoftware IPC/Mac

Alles zum Thema Wasser

In vier liebevoll und detailreich gestalteten Erlebniswelten mit Fluss, Stadt, Park und Freibad erfahren Kinder Wissenswertes zum Thema Wasser. Auf der Scheibe der "Vereinigung Deutscher Gewässerschutz" gibt es neben zahlreichen kleinen Animationen und gesprochenen Erläuterungen viele kleine Spiele, Experimente, Infoblätter und Bastelanleitungen. Dabei werden spannende und lustige Fragen beantwortet, zum Beispiel, wie viel ein Radfahrer schwitzt, ob Fische trinken und warum das Wasser im Schwimmbad so komisch riecht. Besonders toll sind die länger animierten Seauenzen, bei denen etwa der Wasserkreislauf erläutert wird. Wer gern bastelt, findet hier auch tolle Anleitungen zum Ausdrucken. Fazit: Überaus spannende Wasser-**Entdeckungsreise**

Wer Wie Wasser (Vereinigung Deutscher Gewässerschutz) USK: 0 Jahre, empfohlen ab sechs Jahren



Spieler: 1 Preis: ca. 15 Euro www.werwiewasser.de





Simulation IDS

Die Helfer in der Not

Als Einsatzleiter dirigieren Kinder Rettungskräfte, zum Beispiel, um nach einem Unfall am Bahnübergang den Fahrer des Unglückswagens zu retten. Erst wenn auch das Wrack abgeschleppt wurde, gilt der Einsatz als erfolgreich beendet. In insgesamt zwölf solcher Rettungsaktionen übernimmt der Spieler das Kommando und sorgt dafür, dass Gasexplosionen und Hochwasser keinen allzu großen Schaden anrichten. Obwohl das Konzept sehr spannend und lehrreich erscheint, ist die Umsetzung des Titels nicht sehr gelungen. Neben ellenlangen Erklärungen fehlt vor allem die Interaktion. Zwar lösen die Kinder die Rettungseinsätze aus, indem sie Notarzt, Einsatzwagen und Hundestaffel antippen - der eigentlichen Aktion jedoch schauen sie unbeteiligt zu. Stabilisiert etwa ein Arzt einen Verletzten, dann muss der Spieler so lange warten, bis sich die Anzeige des Kranken zur Transportfähigkeit gefüllt hat.

Fazit: Gutes Thema, fade Umsetzung



Emergency Kids (USM) USK: 0 Jahre, empfohlen ab acht Jahren



Spieler: 1 Preis: ca. 30 Euro www.usm.de

